

危機管理教育・訓練支援システム

2015年10月19日
株式会社インフォグラム

危機管理教育・訓練支援システムの主な機能

機能一覧

① 訓練準備

連絡網作成

訓練シナリオの作成

状況付与票出力

個別行動カード出力

② 訓練実施

状況付与指示

個別行動カード

未達成行動一覧

行動達成ボード

ガントチャート

進捗管理マップ

③ 訓練評価

行動別所要時間達成率

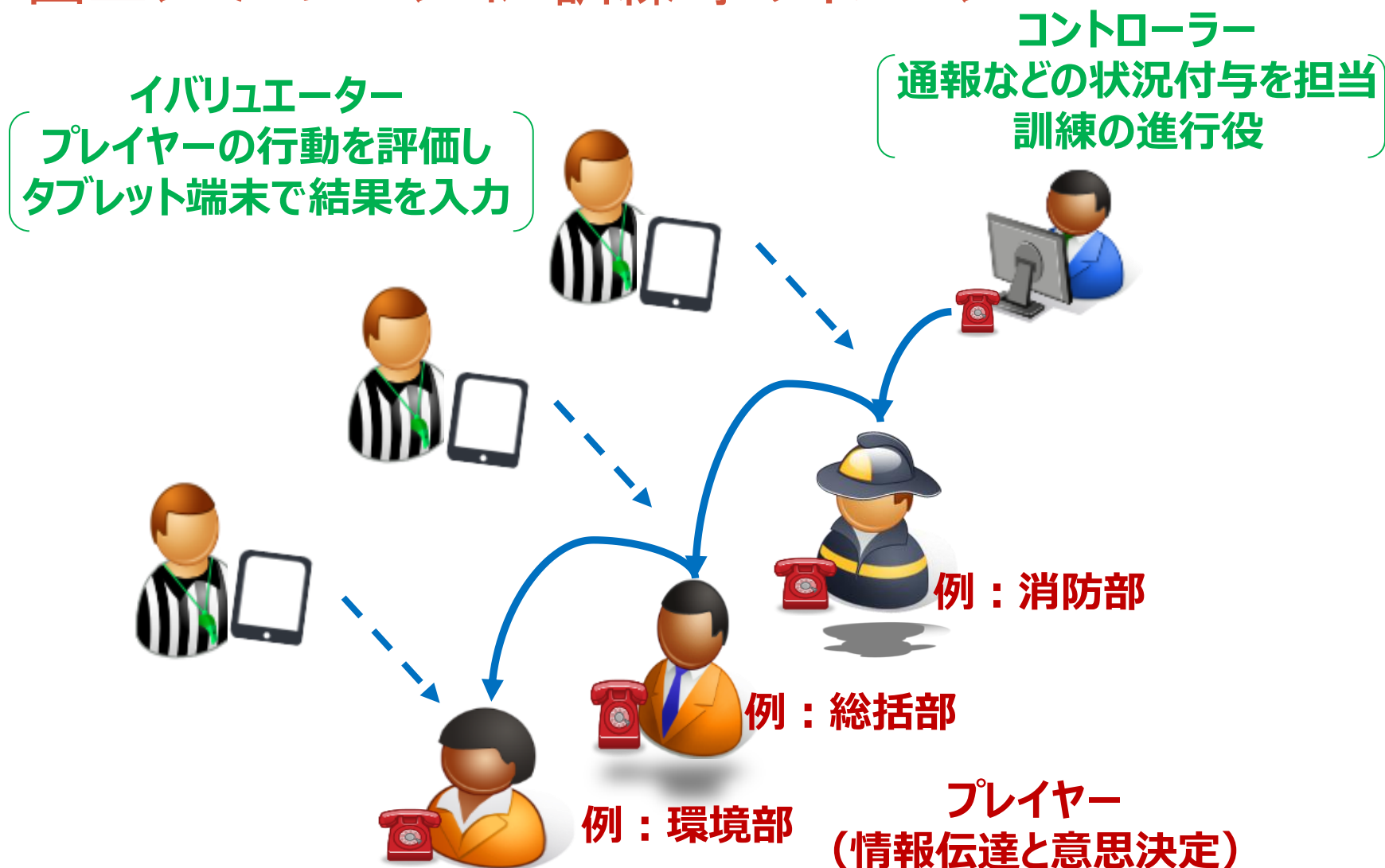
行動達成度

行動実績照会

情報伝達照会

時間別対応件数照会

図上シミュレーション訓練時のイメージ



図上シミュレーション訓練時のイメージ

イバリュエーター
プレイヤーの行動を評価し
タブレット端末で結果を入力

コントローラー
通報などの状況付与を担当
訓練の進行役



個別行動
カード



状況付与票



例：消防部



例：総括部



例：環境部

プレイヤー
(情報伝達と意思決定)

図上シミュレーション訓練時のイメージ

状況付与票
(平成25年〇〇市地震訓練)

List Logout

付与No	001	付与先	消防部	重要付与
付与時刻	09:01	発信元	JR	
付与担当者	消防部	付与方法	電話	
件名	列車事故 1-1			
付与内容	〇〇本線で脱線事故が発生した模様。 〇〇～〇〇間の上り線を走行中に地震が発生。 1両目から3両目が脱線した模様。要救助者多数いる模様。 医療機関への対応、近隣の小学校、保育所といった関係機関にも連絡頼む。			
住所				
備考				

スレッド	No.	情報の流れ	行動内容	想定時刻	機能
1	1*1	消防部は、総括部に	状況を連絡	09:11	F1
2	2*1	総括部は、●●区対策部に	状況を連絡	09:31	F1
2	2*2	総括部は、保健福祉部に	状況を連絡	09:31	F1
2	2*3	総括部は、病院部に	状況を連絡	09:31	F3

付与完了

状況付与票

- コントローラが、状況を付与する際に参照
- 通報の内容、通報者の情報(名前、年齢、住所等)を表示
- 電話等で、プレイヤーに対し付与が完了した後、付与完了ボタンを押下する

図上シミュレーション訓練時のイメージ

個別行動カード
(平成25年〇〇市地震訓練)

経過時間 00:01:08

重要度	重要付与	条件付与時間	(予定時間)	(実時間)
付与No	001		09:01	15:23
付与者(From)	JR	付与方法	電話	
受プレイヤー(To)	J柳防部			
条件付与件名	列車事故 1-1			
条件付与内容	〇〇本線で脱線事故が発生した模様。 〇〇～〇〇間の上り線を走行中に地震が発生。 1両目から3両目が脱線した模様。要救助者多数いる模様。 医療機関への対応、近隣の小学校、保育所といった関係機関にも連絡頼む。			
付与形態 (ナレーション・メモ)				

受プレイヤーに期待される行動

機能	F1 災害対策本部運営・総括				
スレッド	1	評価No	1-1	想定時刻	15:33
チェック	J柳防部は総括部に状況を連絡				

未達 達成

個別行動カード

- イバリュエータが評価する際に参照
- 状況付与の情報と、評価対象となるプレイヤーの行動内容を表示
- プレイヤーが想定した行動を行った場合、達成ボタンを押下する。
- 想定時間を経過しても行動が達成されない場合、未達ボタンを押下する。

管理者向け進捗管理機能

管理者向け進捗管理機能

災害発生日時: 2014/09/17 08:50
経過時間: 10:50

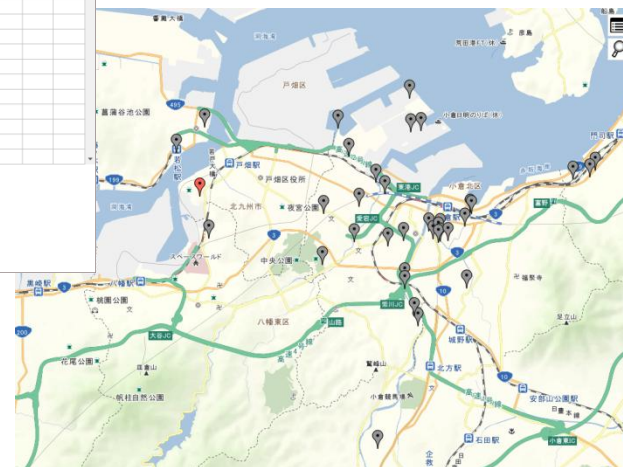
ガントチャート 状況報告 達成ボード 状況付一覧

機能	機能名	重要度	達成度	達成率	達成数
F1	災害対策本部運営・総括	重要		0%	0 / 14
		一般		0%	0 / 35
F2	避難対応	重要		0%	0 / 77
		一般		0%	0 / 48
F3	災害対応	重要		0%	0 / 78
		一般		0%	0 / 61
F4	公共施設管理対応	重要		0%	0 / 42
		一般		0%	0 / 62
F5	保健・衛生	重要		0%	0 / 3
		一般		0%	0 / 4
F6	被災者支援対応	重要		0%	0 / 0
		一般		0%	0 / 1
F7	広報	重要		0%	0 / 1
		一般		0%	0 / 11
F8	後方支援対応	重要		0%	0 / 29
		一般		0%	0 / 4
F9	応種対応	重要		0%	0 / 18
		一般		0%	0 / 6

行動達成ボード



ガントチャート

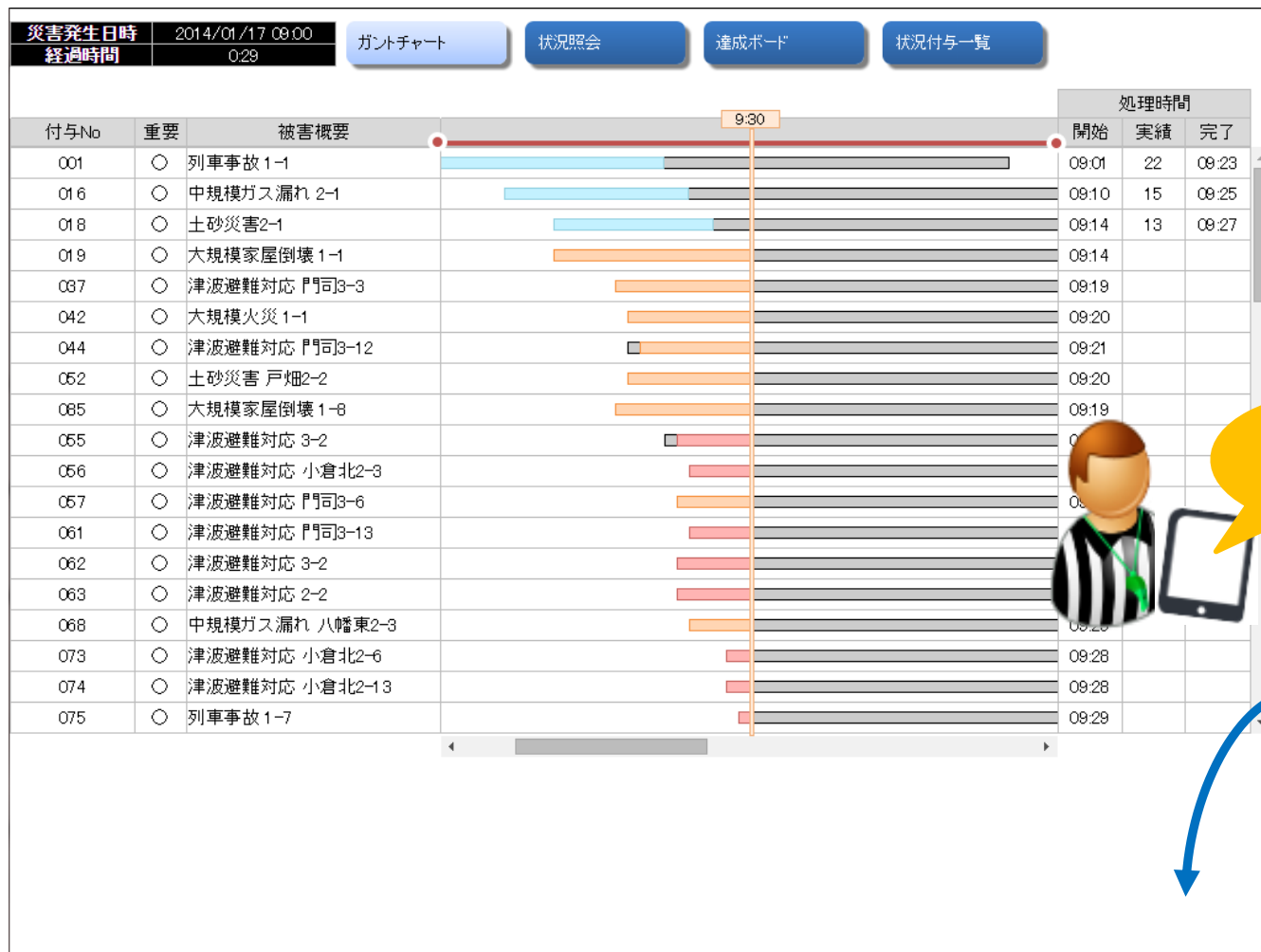


進捗管理マップ



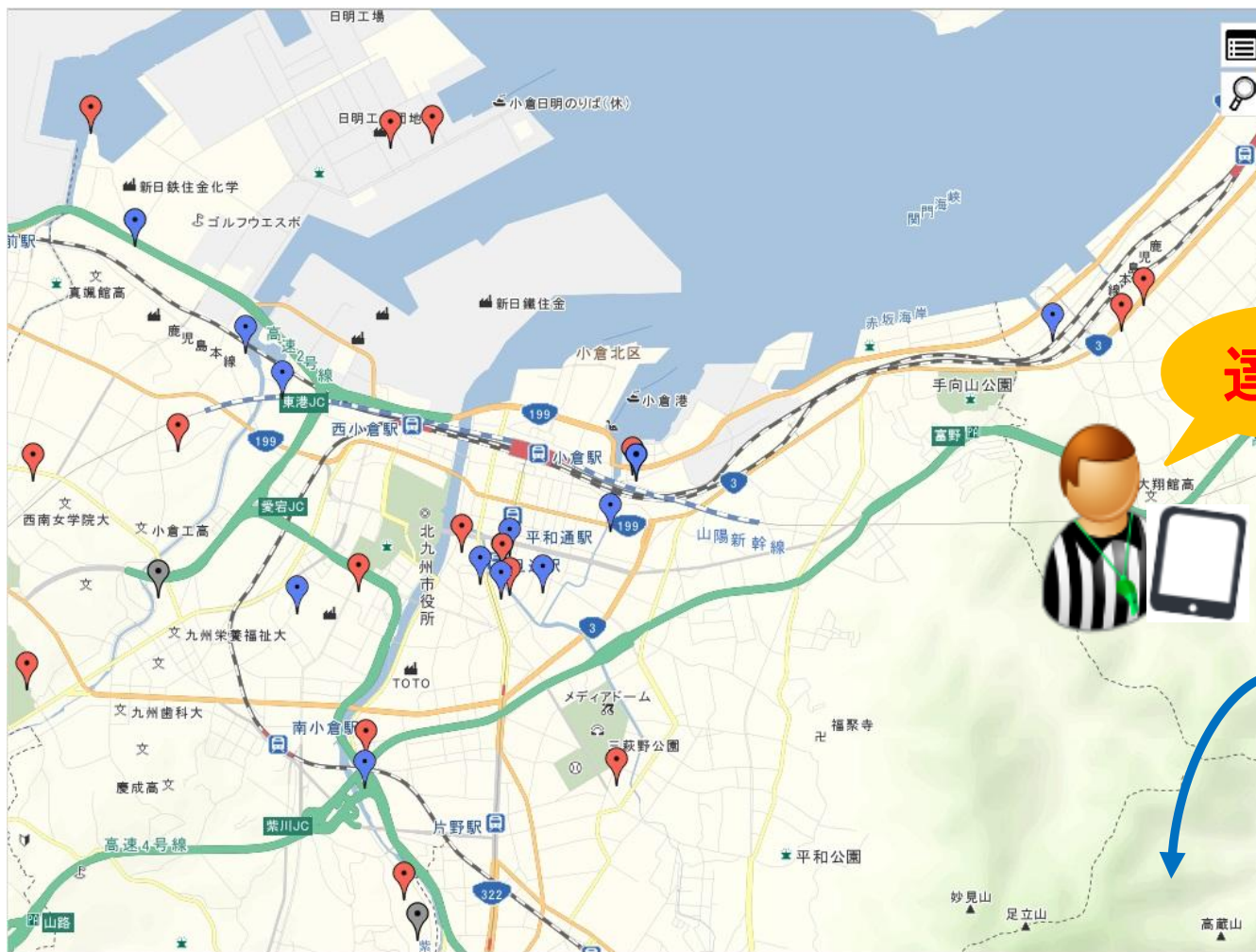
行動達成ボード

- ・ 9つの機能毎、及び重要付与・一般付与毎に訓練の進捗状況を表示
- ・ イバリュエータの個別行動カードと連動し、達成ボタンを押下したタイミングでリアルタイムに反映される



ガントチャート

- 各状況付与毎の進捗状況を色別に表示
赤:付与済、黄:着手済、青:完了、灰:想定時刻
- 付与番号を押下することにより、状況付与内の各行動の進捗を一覧で確認することが可能

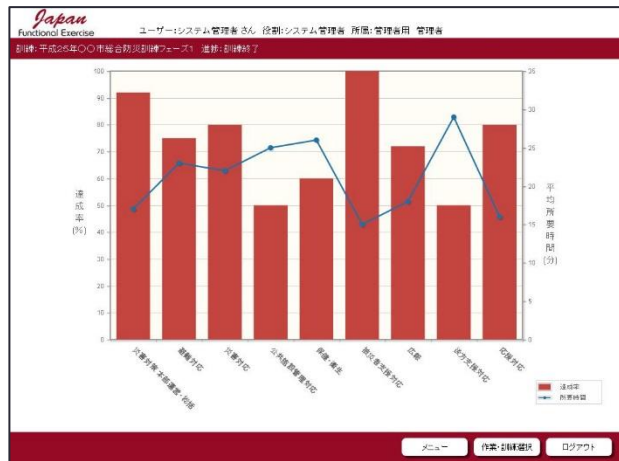


進捗管理マップ

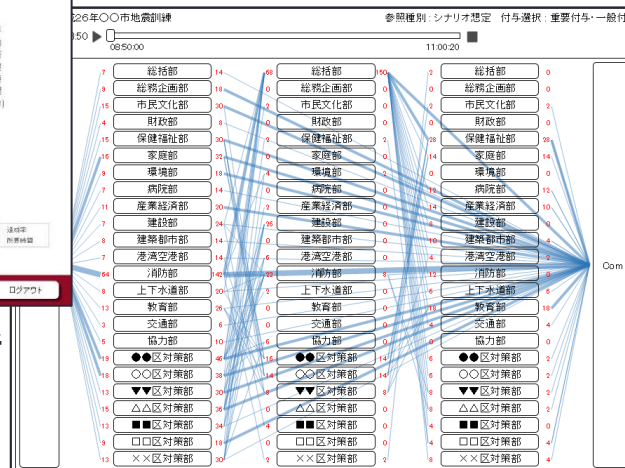
- ・ 地図上に状況付与情報を表示し進捗を確認できる。
- ・ 進捗状況によりアイコンの色が変化する。
- ・ コントローラが状況付与する際の資料としても使用可能

訓練終了後の評価機能

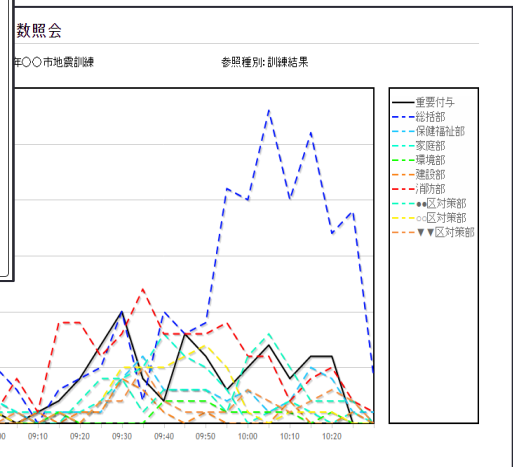
訓練終了後の評価機能



行動別所要時間達成率



行動伝達照会



時間別対応件数照会

訓練終了後の評価機能



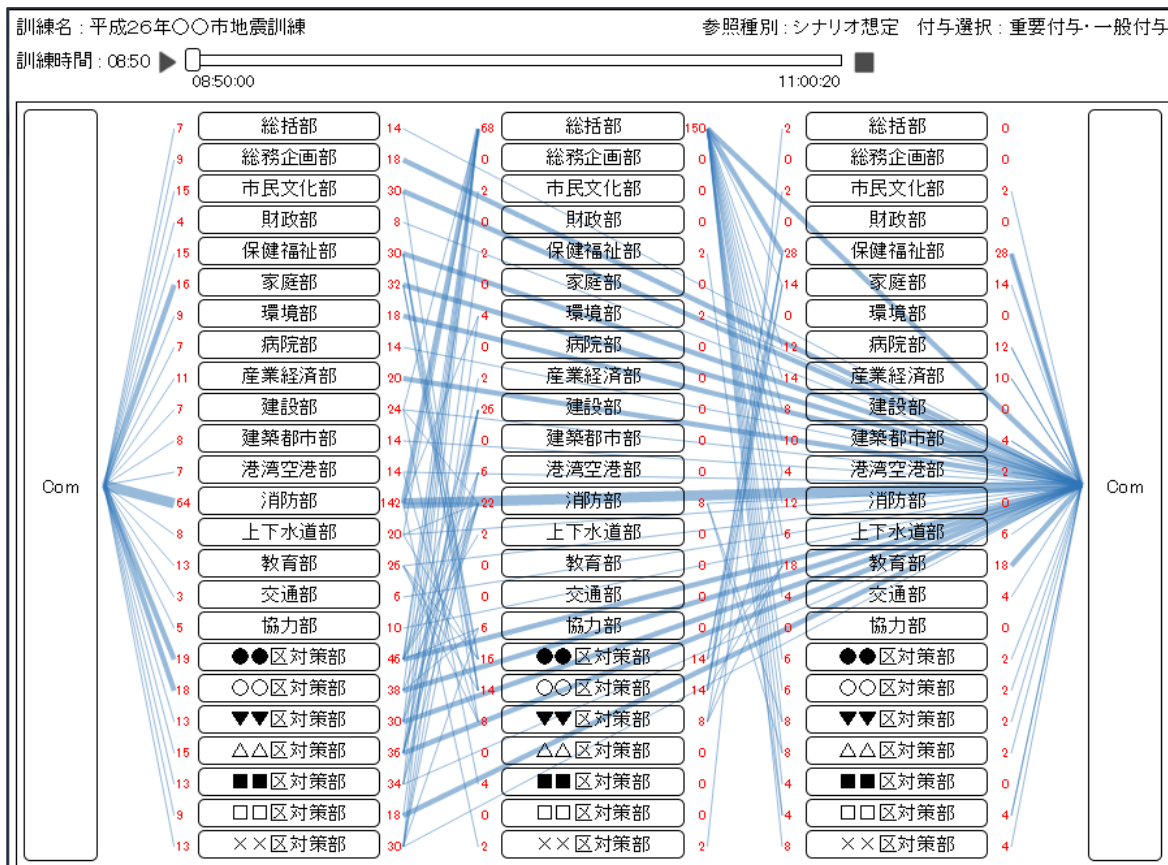
達成率が低く、所要時間が長い
意思決定ネットワークの改善が必要

達成率が高く、所要時間が短い
意思決定も的確に、組織間の伝達が早い

行動別所要時間達成率

- 各行動の情報を9つの機能別に集計し、達成率と平均所要時間をグラフで表示
- 自治体内での強み、弱みを定量的に評価することができる。
- 訓練全体の結果のほか、各部署毎に表示することも可能

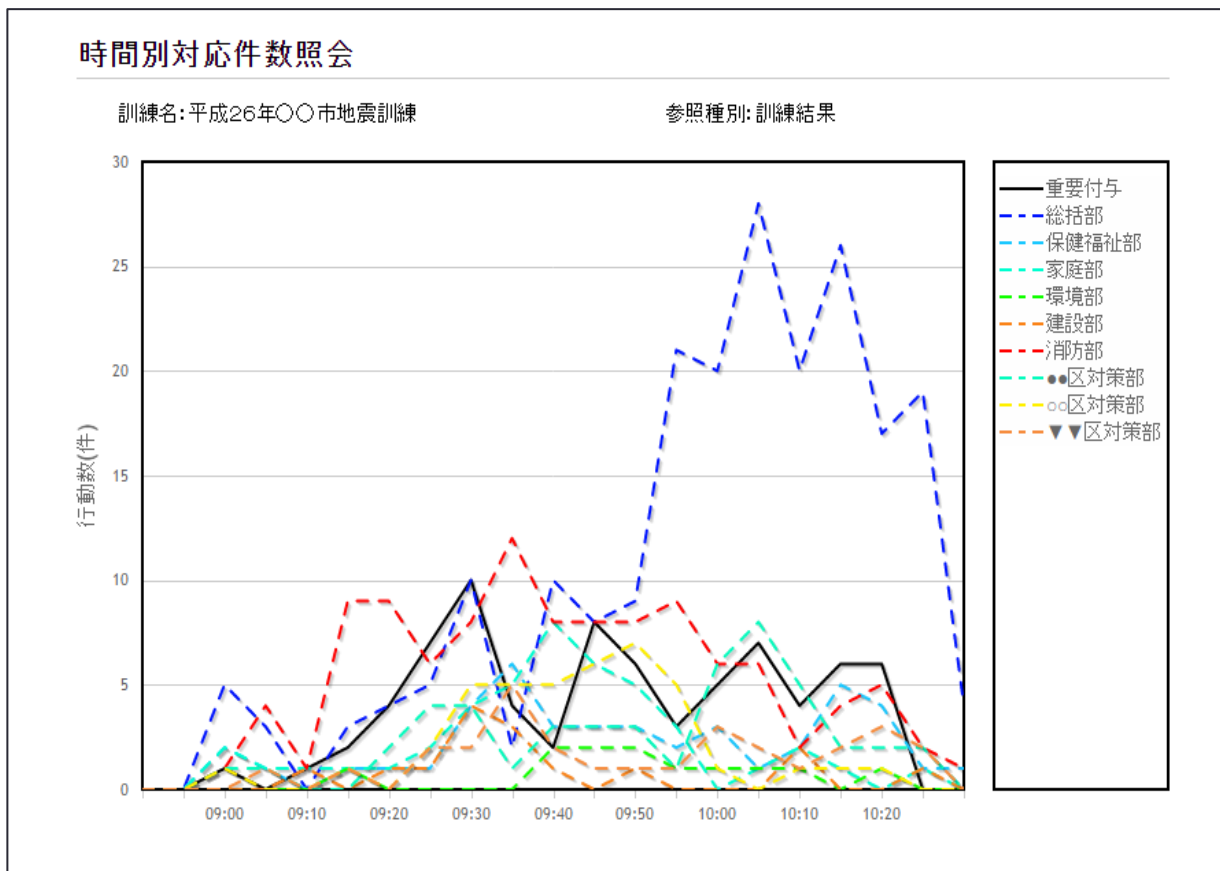
訓練終了後の評価機能



行動伝達照会

- 訓練時の行動の流れを視覚化する
- 再生機能も保持しており、訓練時間に沿って情報伝達の流れを確認することが可能
- 訓練結果のみでなく、想定シナリオでも表示が可能であるため、訓練結果との比較やシナリオ作成時のシミュレーションとしても使用可能

訓練終了後の評価機能



時間別対応件数照会

- ・ 時間別に各部署が抱えていた案件の数をグラフで表示
- ・ 前機能と同様に想定シナリオでも表示が可能であるため、訓練結果との比較やシナリオ作成時のシミュレーションとしても使用可能